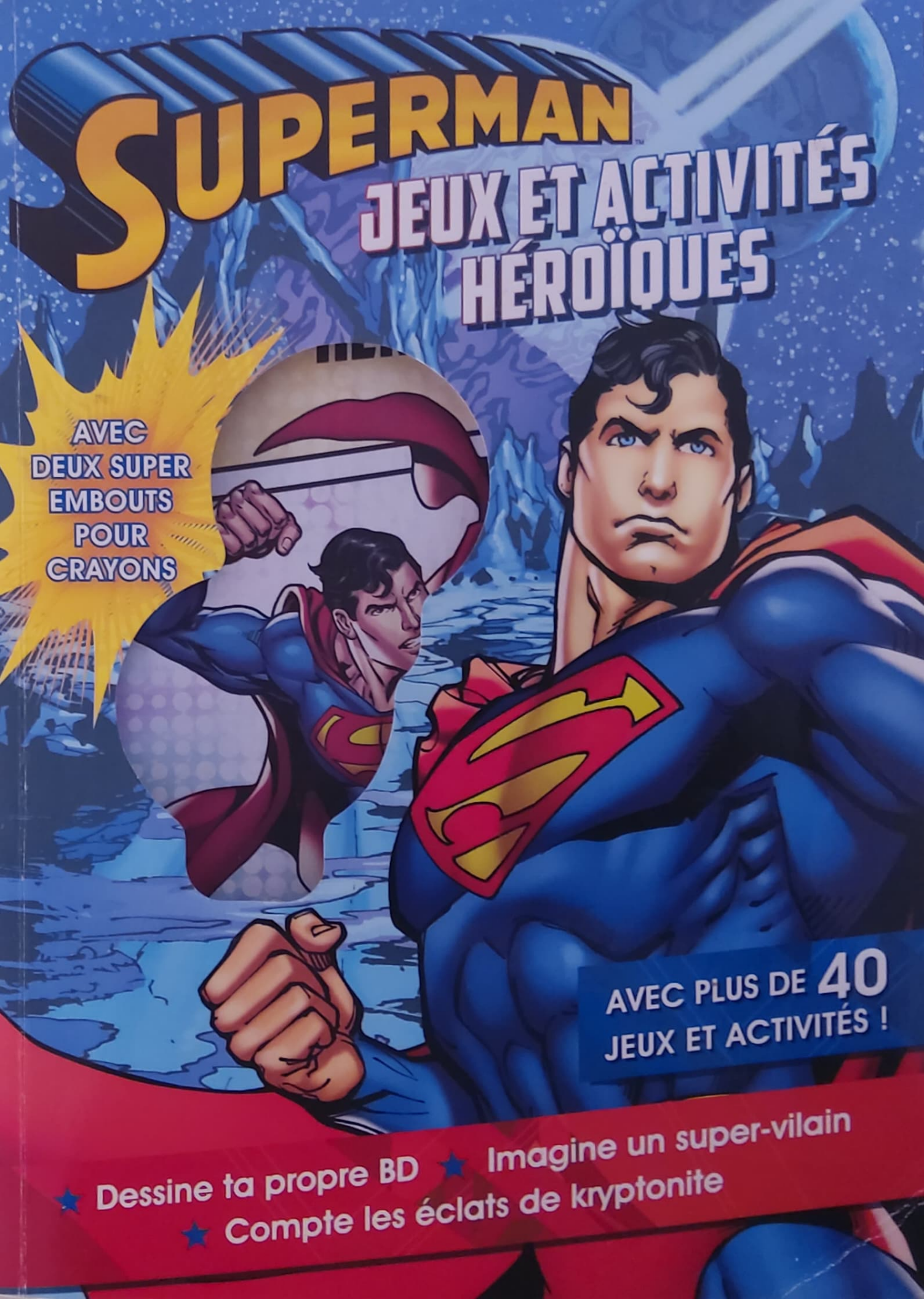
SUPERMAN

JEUX ET ACTIVITÉS HÉROÏQUES



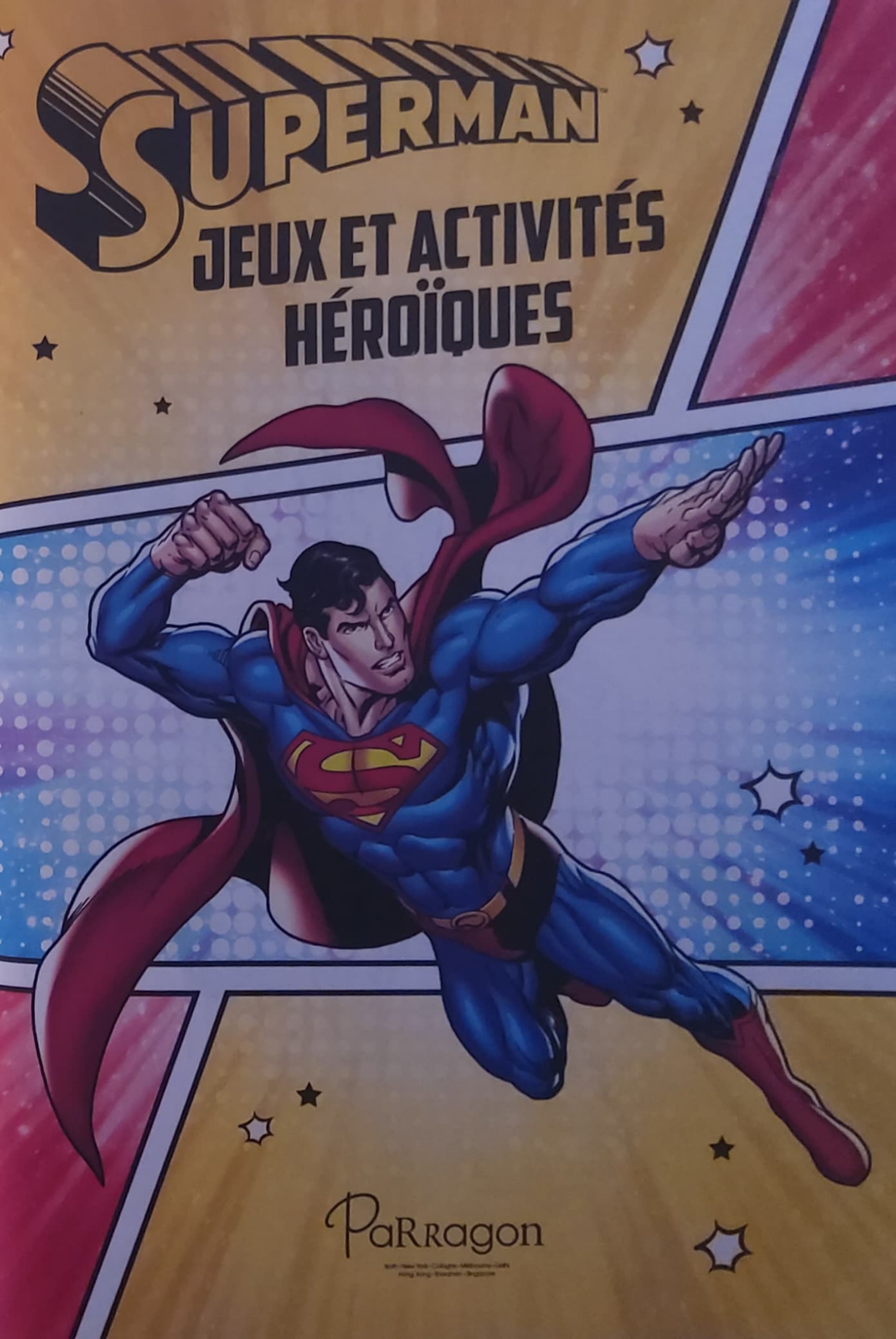
AVEC DEUX SUPER EMBOUTS POUR CRAYONS

AVEC PLUS DE 40 JEUX ET ACTIVITÉS !

★ Dessine ta propre BD ★ Imagine un super-vilain
★ Compte les éclats de kryptonite

SUPERMAN

JEUX ET ACTIVITÉS HÉROÏQUES



PaRragon

Publié par Parragon Books Ltd
pour l'édition française
Chartist House
15-17 Trim Street
Bath, BA1 1HA
Royaume-Uni

Réalisation : InTexte, Toulouse
Traduction de l'anglais : Émilie Decaunes

Copyright © 2017 DC Comics.
SUPERMAN and all related characters and elements
© & ™ DC Comics.
WB SHIELD: ™ & © Warner Bros Entertainment Inc. (s17)

Superman created by Jerry Siegel and Joe Shuster.
By special arrangement with the Jerry Siegel family.

Tous droits réservés. Aucune partie de ce livre ne peut être reproduite, stockée ou transmise par quelque moyen électronique, mécanique, de reprographie, d'enregistrement ou autres que ce soit sans l'accord préalable des ayants droit.

ISBN : 978-1-4748-9632-0

Imprimé en Chine
Printed in China

EN PLEIN VOL

Amuse-toi à trouver les six différences entre ces deux images de notre héros volant, Superman ! Colorie le S-Bouclier à chaque fois que tu en vois une.

Solutions page 48

LA CAPE DU HÉROS

Superman part en mission ! Relie les points de 1 à 20 pour faire apparaître la cape du héros volant en pleine action. Ensuite, colorie-la en rouge vif !

SURNOMS DE SUPERMAN

Complète ces surnoms de Superman à l'aide des mots qui apparaissent dans les bulles. Pour t'aider, certaines lettres ont été écrites.

KRYPTON

DEMAIN

ACIER

1. L'HOMME D' _ _ _ _ _

2. LE DERNIER FILS DE _ _ Y _ _ _ _

3. L'HOMME DE _ _ _ _ I _

Maintenant, imagine un autre surnom pour Superman et inscris-le ici.

Solutions page 48

CHERCHE L'INTRUS !

Quelle image de l'homme le plus fort de la planète est différente des autres ? Inscris ta réponse dans le S-Bouclier ci-dessous.

Le sais-tu ? Superman est né sur une lointaine planète nommée Krypton.

Solution page 48

TERRIBLES ENNEMIS

Pour découvrir qui sont les plus grands ennemis de Superman, remets les lettres de leur nom dans le bon ordre. Aide-toi des noms écrits dans les bulles.

1. DAYSDOOM
_ _ _ _ _ _ _ _

2. LLEXROHTU
_ _ _ _ _ _ _ _ _

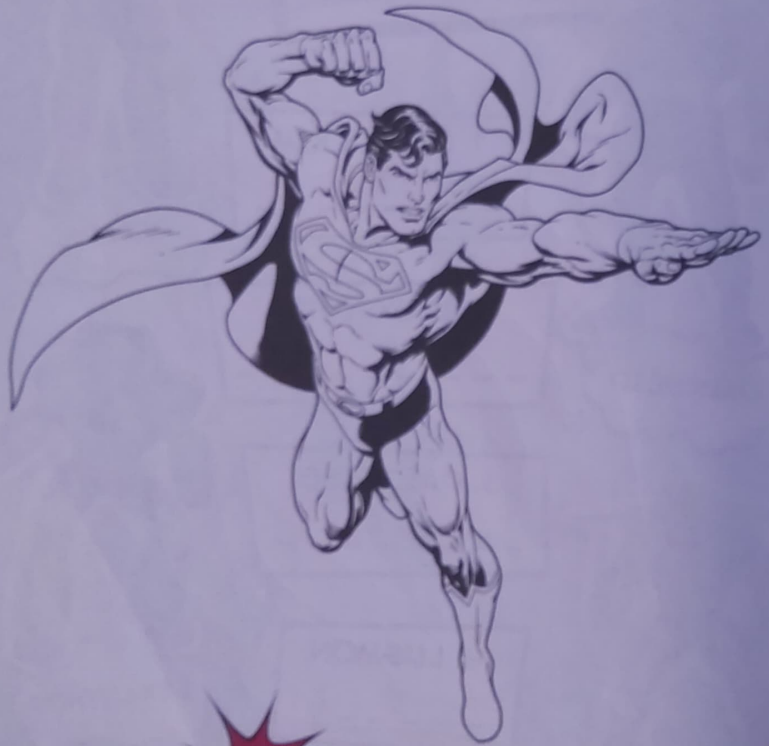
3. DAIDRKSE
_ _ _ _ _ _ _ _

4. LUGMON
_ _ _ _ _ _

Solutions page 48

SCÈNE DE COMBAT

Quel terrifiant super-vilain Superman affronte-t-il ? Dessine-le et représente l'endroit où se déroule le combat, puis colorie la scène.



PLUIE D'ASTÉROÏDES

Superman est appelé de toute urgence sur la Terre ! Aide-le à trouver son chemin dans ce labyrinthe d'astéroïdes.

DÉPART

ARRIVÉE

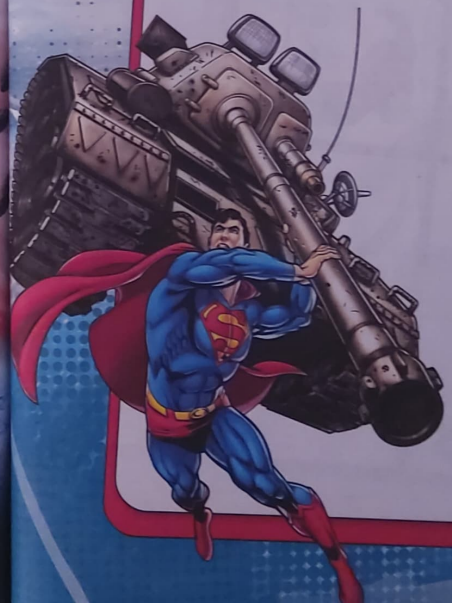
Solution page 48

LES SUPER-MOTS

Combien de mots peux-tu écrire avec les lettres de HOMME D'ACIER ? En voici un pour t'aider !

HOMME D'ACIER

EXEMPLE : CAHIER



SUDOKU DE SUPERMAN

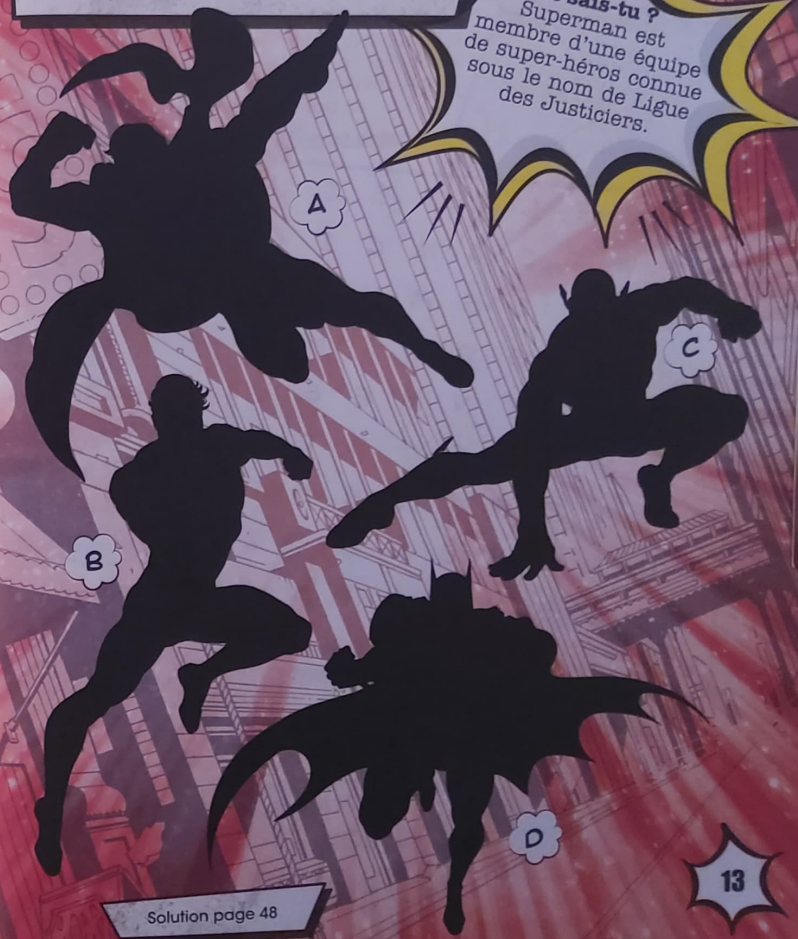
Complète cette grille avec ces quatre objets de façon que chacun d'eux ne figure qu'une fois dans chaque rangée, chaque colonne et chaque ensemble de quatre carrés.

Solutions page 48

PANNE DE COURANT

C'est l'obscurité totale à Metropolis, la ville de Superman ! Laquelle de ces ombres est celle de l'Homme d'Acier ?

Le sais-tu ? Superman est membre d'une équipe de super-héros connue sous le nom de Ligue des Justiciers.



Solution page 48

SUPER-POUVOIRS CACHÉS

Grâce au Soleil de la Terre, Superman a beaucoup d'incroyables pouvoirs. À toi de les trouver dans cette grille ! Ils apparaissent horizontalement, verticalement, de haut en bas et en diagonale.

C	A	G	I	L	I	T	É	T	H
D	F	W	T	S	A	M	C	I	E
G	O	U	I	E	S	M	H	E	A
A	R	B	V	S	R	É	T	H	T
V	C	J	I	I	N	M	G	G	B
M	E	S	T	I	S	O	N	R	I
J	P	J	E	S	T	I	E	S	R
M	G	A	S	M	E	R	O	J	A
L	E	E	S	H	L	E	T	N	T
H	F	L	E	G	H	T	S	T	N

POUVOIRS À TROUVER :

- FORCE
- VITESSE
- OUÏE
- AGILITÉ
- VISION
- MÉMOIRE

Solutions page 48

QUI SUIS-JE ?

Quand il ne sauve pas le monde, Superman se déguise en reporter travaillant pour le journal *Daily Planet*. Pour découvrir son prénom, raye les lettres qui apparaissent plus d'une fois sur ce tableau et garde les autres.

N	C	Q	S	T
Y	Q	L	O	H
A	N	X	P	X
H	R	S	W	B
W	G	P	Y	G
T	Y	K	O	B

SUPERMAN EST AUSSI CONNU SOUS LE NOM :

_ _ _ _ _ _ KENT

Solution page 48

AU SECOURS DE LA VILLE

Metropolis est attaquée ! Aide Superman à trouver sa route dans ce labyrinthe pour traverser la ville en toute sécurité. Attention aux nombreuses explosions !

Solution page 48

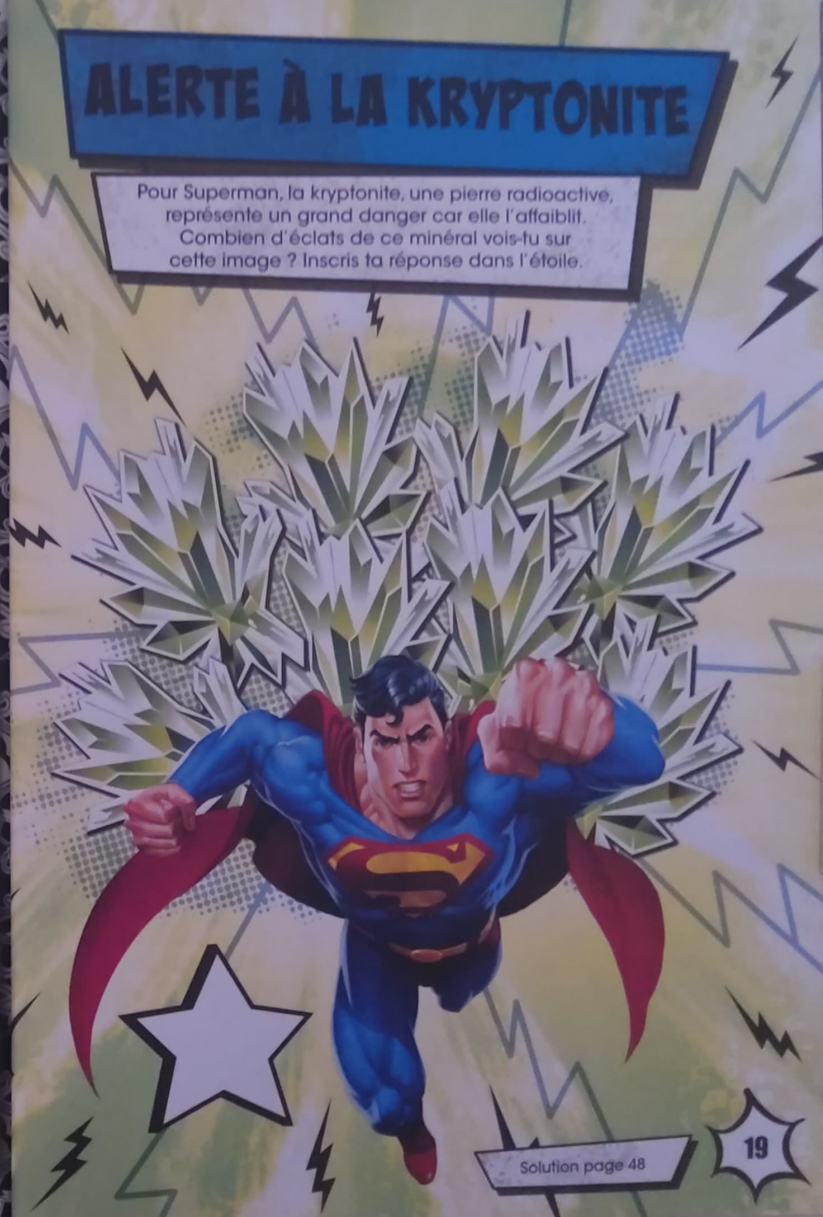
À LA UNE !

Imagine la une du journal quotidien *Daily Planet*. Par exemple, tu peux écrire un article sur Superman ou sur l'un de ses ennemis, puis illustre-le avec un dessin. Ensuite, colorie-le.

DAILY PLANET

ALERTE À LA KRYPTONITE

Pour Superman, la kryptonite, une pierre radioactive, représente un grand danger car elle l'affaiblit. Combien d'éclats de ce minéral vois-tu sur cette image ? Inscris ta réponse dans l'étoile.



Solution page 48

UNE BELLE DEVISE

La devise de Superman est : Vérité, Justice et Modèle américain ! Utilise les mots de la liste ci-dessous pour inventer ta propre devise, puis inscris-la dans la bulle.

DÉFI	GRANDEUR
RIRE	SOURIRE
VIE	FORCE
BONHEUR	PLAISIR
CHANGEMENT	BRAVOURE
COEUR	ÉLÉGANCE
TOUJOURS	CHANT
POUVOIR	ESPOIR
RÊVE	PAIX
AMOUR	JOIE

MA DEVISE EST :

LE MYSTÉRIEUX MESSAGE

Superman a reçu un message secret de son ami Flash. Aide l'Homme d'Acier à déchiffrer le message de l'homme le plus rapide du monde en utilisant les légendes ci-dessous.

LÉGENDES

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P

P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A

MESSAGE

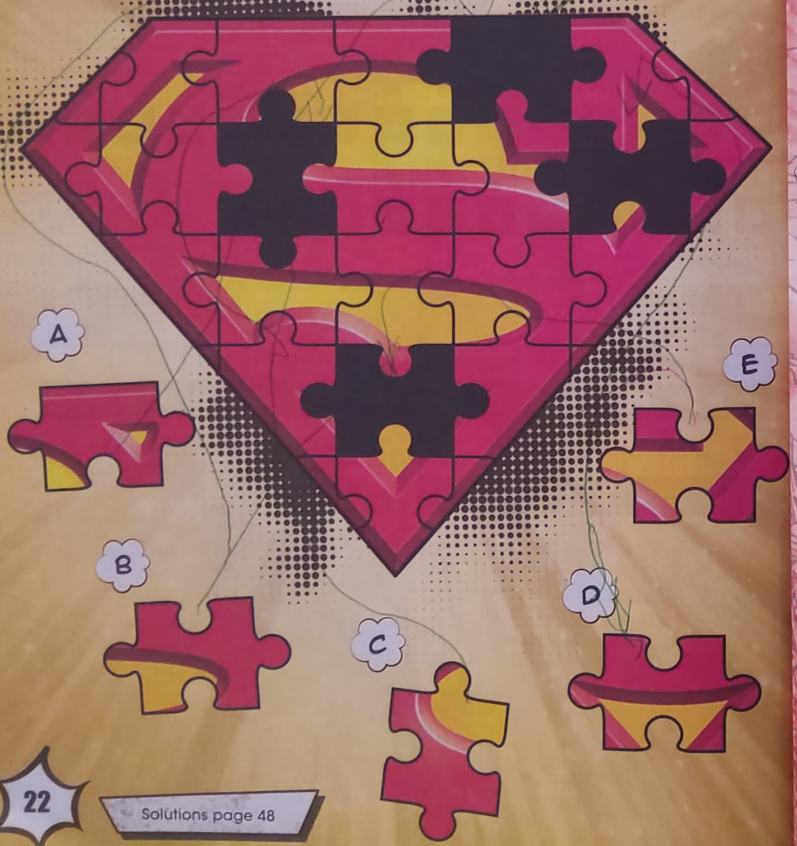
E P P N T E B Z O P V T B U U B R V F !

W J F O T W J U F !

Solution page 48

PIÈCES MANQUANTES

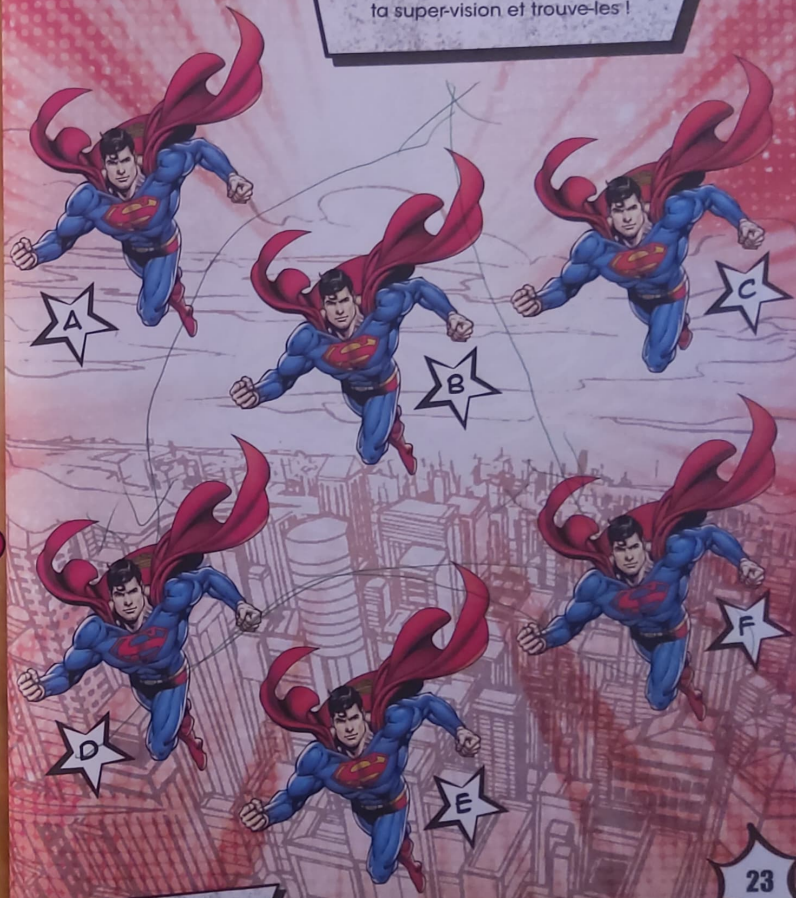
Superman est prêt au combat, mais son S-Bouclier est incomplet. Relie les pièces à leur emplacement sur le bouclier. L'une d'elles est en trop. Laquelle ?



Solutions page 48

EN DOUBLE

Seules deux de ces images de Superman sont identiques. Observe-les attentivement avec ta super-vision et trouve-les !



Solution page 48

COSMOS EN COULEURS

Superman ne protège pas seulement la Terre, il est aussi un gardien de l'Univers. Dessine d'autres planètes dans le cosmos, puis colorie cette scène de l'Homme d'Acier dans l'espace.

L'AFFREUX JUMEAU

Oh, le jumeau diabolique de Superman est dans la ville ! Aide l'Homme d'Acier à traverser ce labyrinthe pour empêcher Bizarro de provoquer des catastrophes.

Le sais-tu ?
Bizarro vient d'une planète qui est un double inversé de la Terre. Tout s'y fait à l'envers !

Solution page 48

JEUX DE MOTS

Essaie de trouver neuf noms d'animaux commençant par les lettres du vrai nom de Superman. Tu trouveras un exemple ci-dessous.

C

L

A

R

KOALA

K

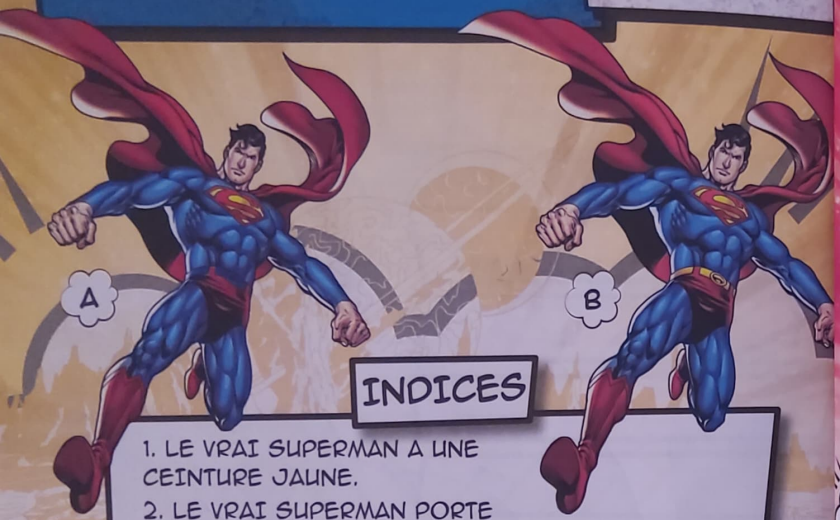
E

N

T

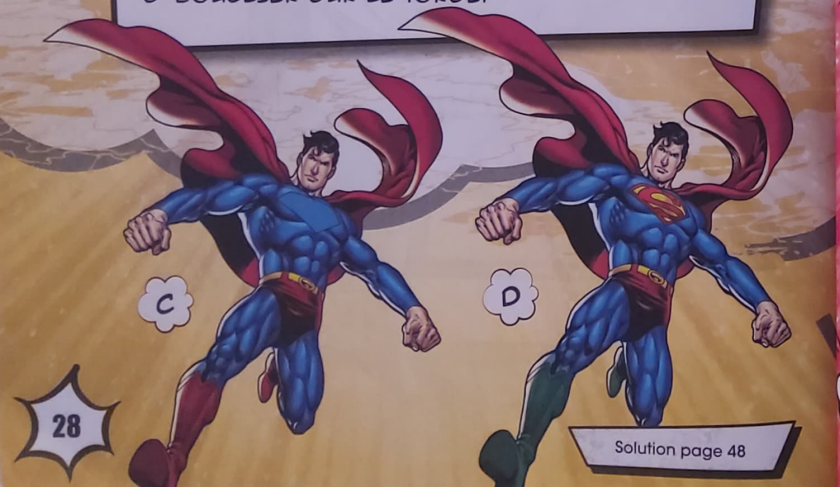
CRISE D'IDENTITÉ

Aide-toi des trois indices pour trouver le vrai Superman !



INDICES

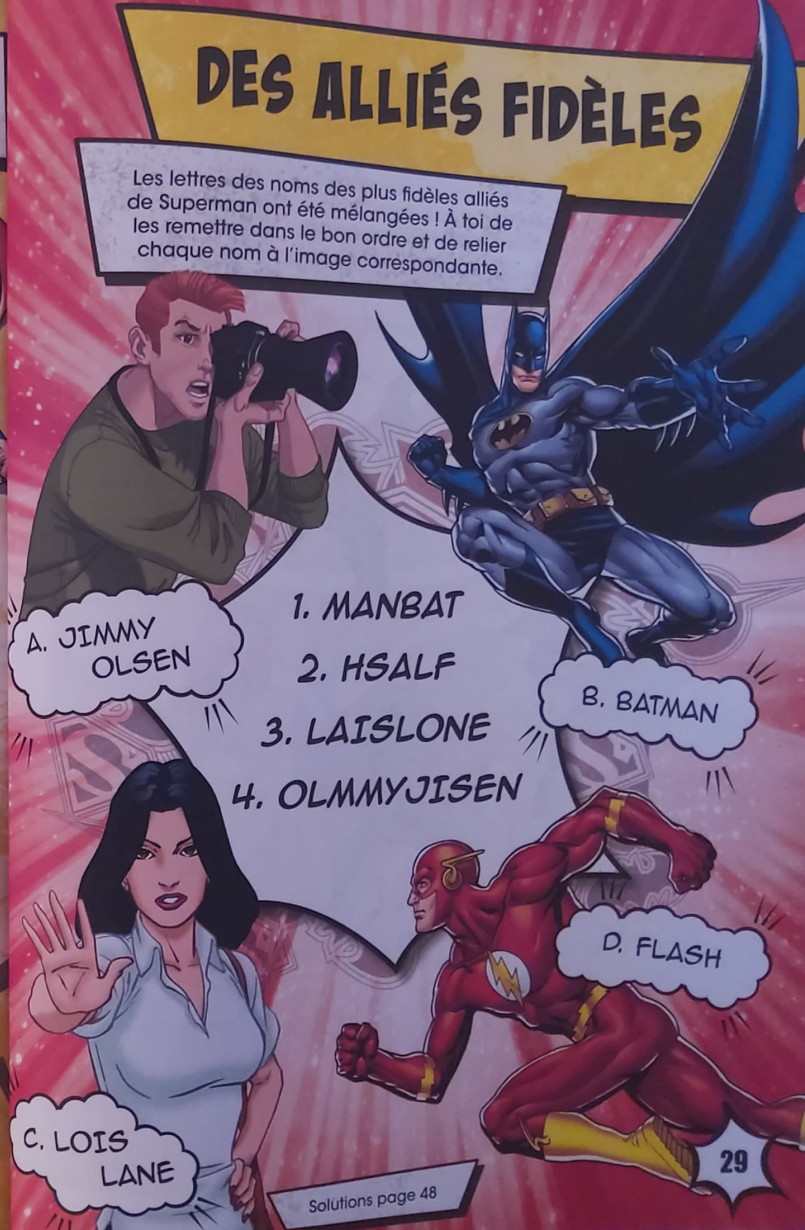
1. LE VRAI SUPERMAN A UNE CEINTURE JAUNE.
2. LE VRAI SUPERMAN PORTE DES BOTTES ROUGES.
3. LE VRAI SUPERMAN A UN S-BOUCLIER SUR LE TORSE.



Solution page 48

DES ALLIÉS FIDÈLES

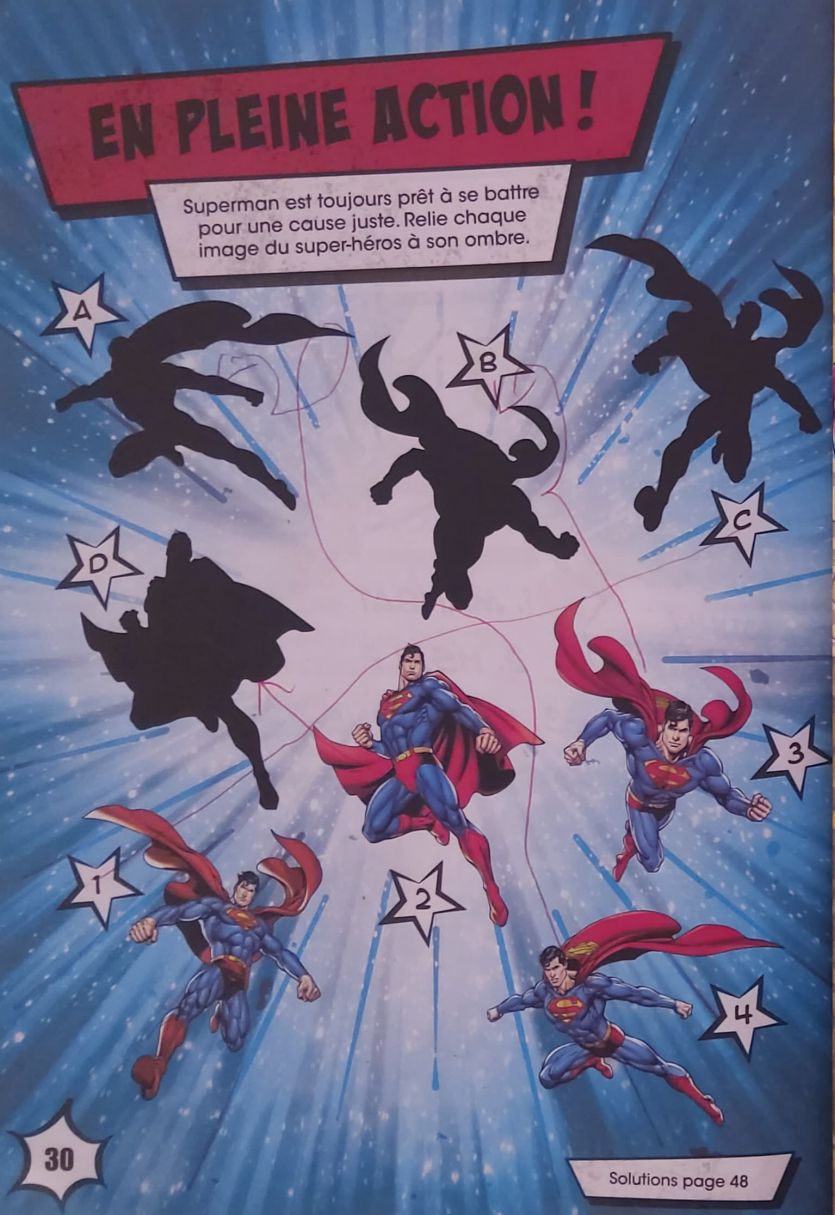
Les lettres des noms des plus fidèles alliés de Superman ont été mélangées ! À toi de les remettre dans le bon ordre et de relier chaque nom à l'image correspondante.



Solutions page 48

EN PLEINE ACTION !

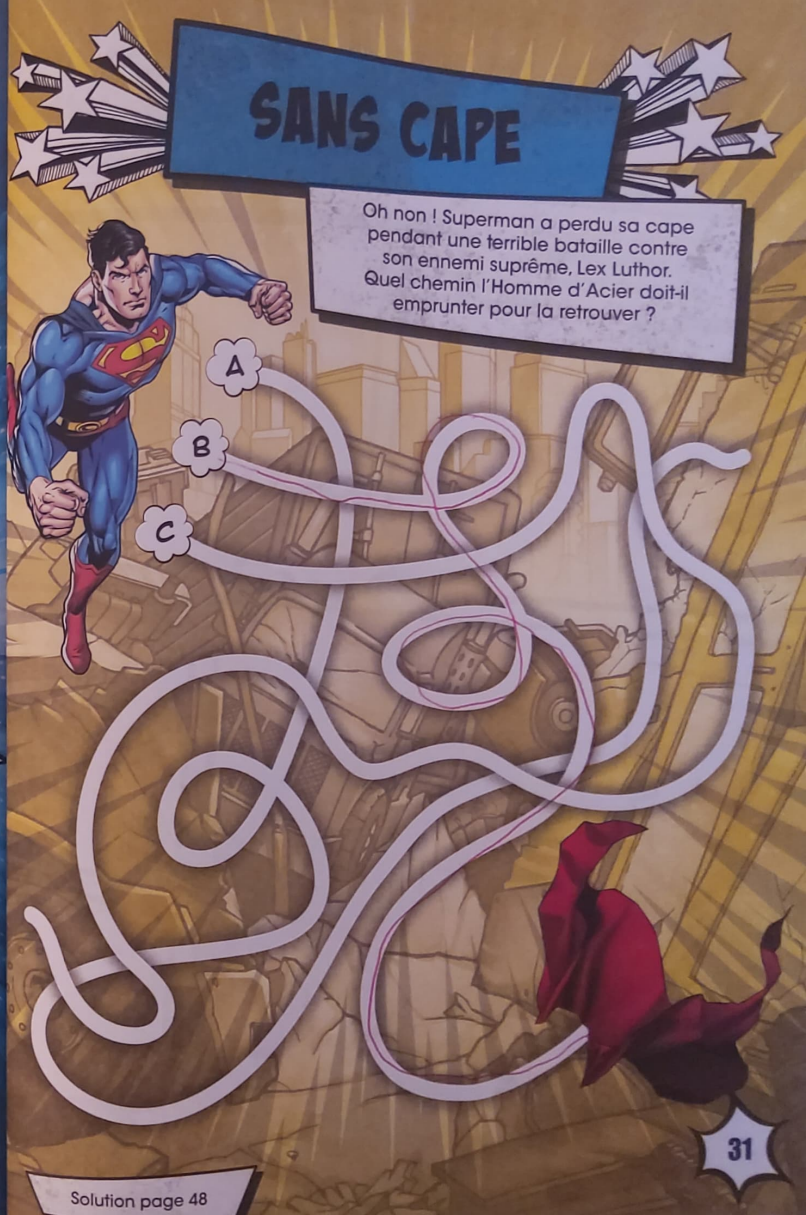
Superman est toujours prêt à se battre pour une cause juste. Relie chaque image du super-héros à son ombre.



Solutions page 48

SANS CAPE

Oh non ! Superman a perdu sa cape pendant une terrible bataille contre son ennemi suprême, Lex Luthor. Quel chemin l'Homme d'Acier doit-il emprunter pour la retrouver ?



Solution page 48

CRÉE TA PROPRE BD !

Imagine ta propre aventure de super-héros ! Dessine et colorie tes personnages en pleine action.

Écris les dialogues des personnages dans les bulles.

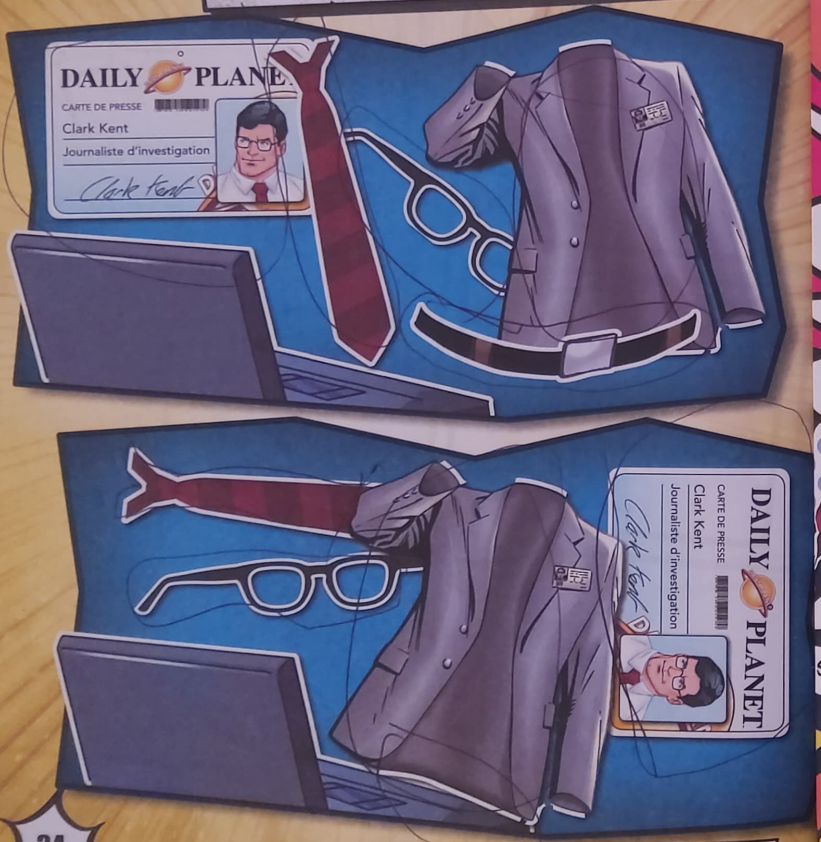
Ajoute des effets sonores comme PLAF ! ou BOUM !

N'oublie pas d'ajouter un terrifiant super-vilain !

Superman sera-t-il vainqueur ?

LE PETIT REPORTER

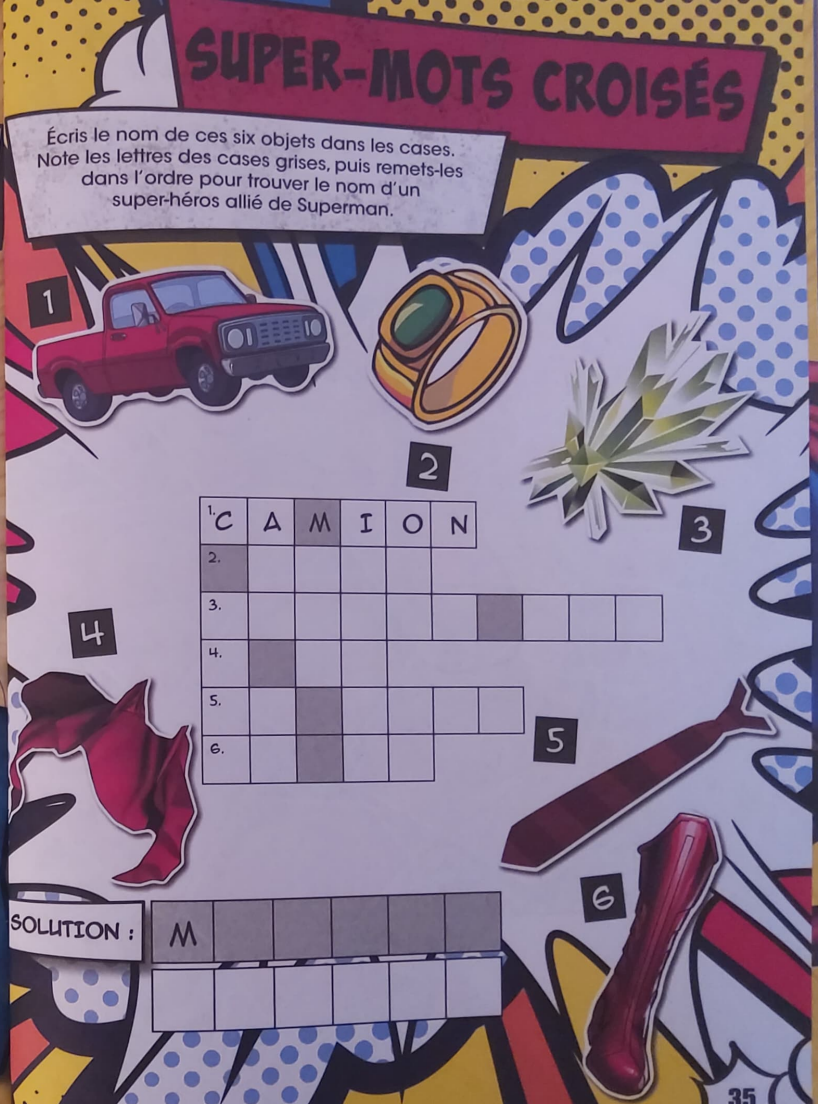
Superman a une couverture secrète : il est le gentil journaliste d'investigation Clark Kent. Observe attentivement ces deux images. Un objet a été supprimé sur la seconde. Lequel ?



Solution page 48

SUPER-MOTS CROISÉS

Écris le nom de ces six objets dans les cases. Note les lettres des cases grises, puis remets-les dans l'ordre pour trouver le nom d'un super-héros allié de Superman.



Solutions page 48

COMBIEN DE BOUCLIERS ?

Combien de fois le S-Bouclier rouge et jaune de Superman apparaît-il ci-dessous ? Écris ta réponse dans le S-Bouclier blanc.

Solution page 48

RAPPELLE-TOI !

Observe attentivement ces mots en rapport avec Superman, puis retourne ton livre et écris ceux dont tu te souviens sur une feuille de papier.

HÉROS
KRYPTONITE
FORT
S-BOUCLIER
ACIER
VITESSE
CAPE
METROPOLIS
POUVOIR

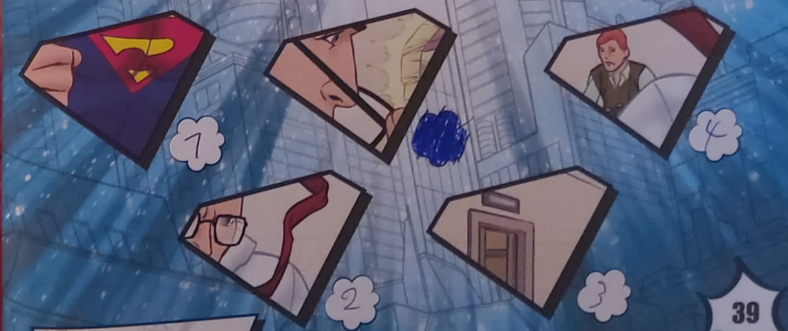
As-tu retrouvé les neuf ?

UN HÉROS EN COULEURS

Colorie ce dessin de Superman en suivant le code couleur ci-dessous.

À L'ATTAQUE !

C'est la panique à Metropolis et Superman, Lois et Jimmy partent en intervention. Observe les cinq gros plans et trouve celui qui ne fait pas partie de l'image, puis signale-le par une croix.



Solution page 48

UN NOUVEAU SUPER-VILAIN !

Superman aimerait affronter un nouveau super-vilain. Fais preuve d'imagination pour lui créer un ennemi terrifiant et donne-lui un nom !

AVIS DE RECHERCHE

POUR CRIMES CONTRE LA PLANÈTE TERRE !

PHOTO :

NOM : .....

POUVOIRS : .....

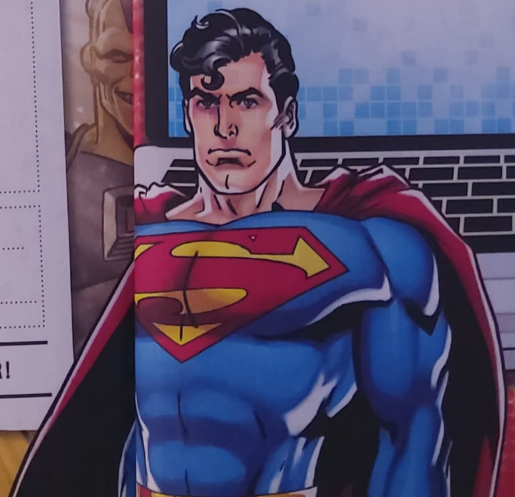
N'INTERVENEZ PAS ET APPELEZ L'HOMME D'ACIER!

DESTINATION INCONNUE

Superman a reçu un message de détresse, mais d'où vient-il ? Pour le découvrir, entoure une lettre sur deux et inscris-les dans les cases. La première lettre a déjà été entourée.

Z Ⓜ M E A T G R U O C P K O C L E I S S

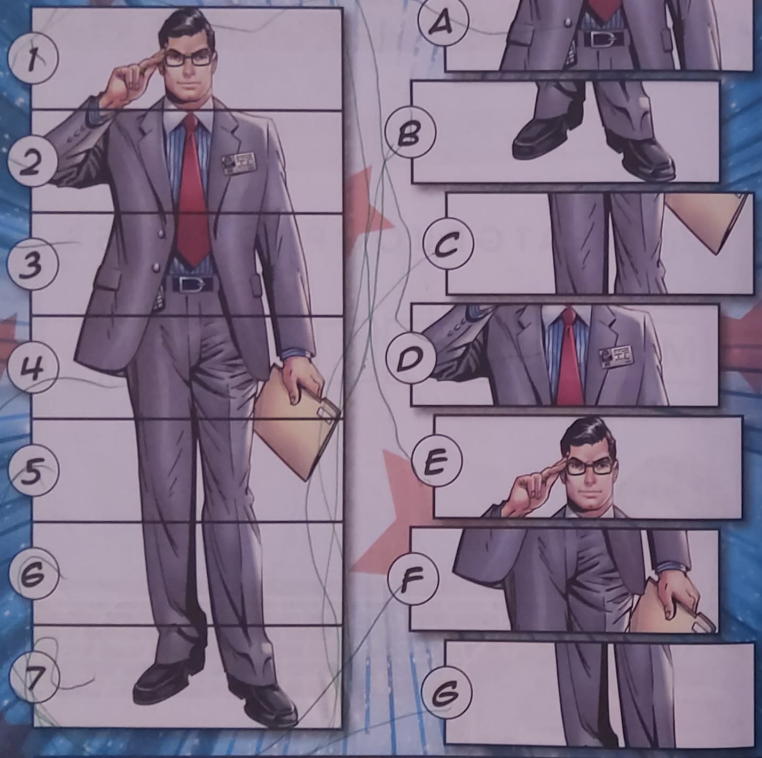
M | | | | | | | | |



Solution page 48

MÉLI-MÉLO

L'image de Clark Kent est sens dessus dessous. Peux-tu la remettre ordre ? Inscris les lettres correspondant à chaque partie dans le bon ordre. La première est déjà notée.

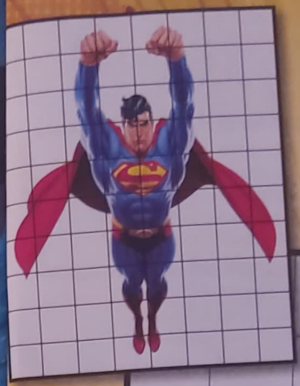


1 E 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5 ☐ 6 ☐ 7 ☐

Solutions page 48

DÉCOLLAGE

Observe la petite image de Superman et reproduis sa cape carré par carré en t'aidant du quadrillage, puis colorie-la.



VERS L'ARCTIQUE

Dans l'Arctique, Superman a une résidence secrète connue sous le nom de « Forteresse de la Solitude ». Aide-le à l'atteindre en toute sécurité ! Fais attention qu'il ne rencontre pas ses dangereux ennemis Lex Luthor, Doomsday et Mongul sur sa route !

DÉPART

ARRIVÉE

Solution page 48

SOLUTIONS

PAGE 3

PAGE 5

1. Homme d'Acier
2. Dernier Fils de Krypton
3. Homme de Demain

PAGE 6

D est l'intrus.

PAGE 7

1. Doomsday
2. Lex Luthor
3. Darkseid
4. Mongul

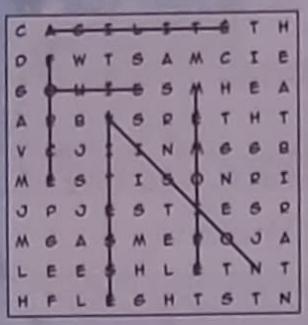
PAGE 10

PAGE 12

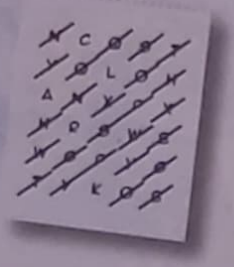
PAGE 13

L'ombre A appartient à l'Homme d'Acier.

PAGE 14



PAGE 15



Clark Kent

PAGES 16-17

PAGE 19

Il y a 8 éclats de kryptonite.

PAGE 21

DOOMSDAY NOUS ATTAQUE ! VIENS VITE !

PAGE 22

La pièce B est en trop.

PAGE 23

A et E sont identiques.

PAGE 26

PAGE 28

B est le vrai Superman.

PAGE 29

1. B
2. D
3. C
4. A

PAGE 30

A. 4
B. 3
C. 1
D. 2

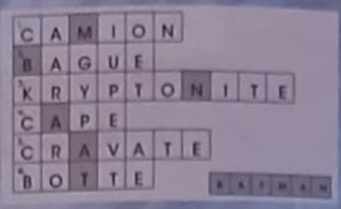
PAGE 31

Le chemin B mènera Superman à sa cape.

PAGE 34

Il manque la ceinture.

PAGE 35



PAGE 36

12 fois

PAGE 39

PAGE 41

Metropolis

PAGE 42

1. E
2. D
3. A
4. F
5. C
6. G
7. B

PAGES 44-45

PAGE 46

Lois Lane = 3, Bizarro = 4, Krypto = 1, Lex Luthor = 2

PAGE 47

1. A
2. C
3. C
4. A

6772558
1,99 EUR

Il est temps de tester tes qualités de super-héros !
Dans ce livre, tu vas découvrir des activités et des jeux passionnants : guider Superman dans un labyrinthe d'astéroïdes, colorier des S-Boucliers, utiliser ta super-vision pour résoudre des énigmes et plein d'autres choses amusantes !

Parragon Books Ltd
Chartist House
15–17 Trim Street
Bath BA1 1HA, UK
www.parragon.com

Copyright © 2017 DC Comics.
SUPERMAN and all related characters and elements © & ™ DC Comics.
WB SHIELD: ™ & © Warner Bros Entertainment Inc.
(s17)

Prière de conserver ces informations.
ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Contient des petits éléments risquant d'être avalés ou pouvant provoquer l'étouffement.

Tous droits réservés.
Imprimé en Chine

ISBN 978-1-4748-9632-0
9 781474 896320
S50036